**PROPOSAL PROYEK KB**

Anggota:

* Verrell - 26415079
* Kevin Nyoto Susanto – 26415039

Judul: termites.io

Deskripsi:

* Terdapat rayap yang berjumlah 20 dan makanan yang berjumlah 50
* Semua rayap awalnya memiliki ukuran yang sama dan level yang sama (level 1)
* Setiap kali rayap memakan makanan yang ada, rayap akan bertambah poinnya
* Ketika poin sudah mencapai 5xlevelnya, maka rayap akan bertambah besar, dan poin yang diperoleh akan direset.
* Makanan akan dirandom lagi ketika sudah dimakan oleh rayap
* Rayap yang lebih besar ukurannya dapat memakan rayap yang lebih kecil
* Jika rayap memakan rayap yang lebih kecil darinya, maka setengah poin dari rayap yang dimakan akan ditambahkan ke rayap yang memakannya
* Rayap yang lebih kecil otomatis akan mencari makanan dan menghindar dari rayap yang lebih besar agar tidak dimakan
* Semakin besar tubuh rayap tersebut, maka kecepatan berjalannya akan semakin berkurang